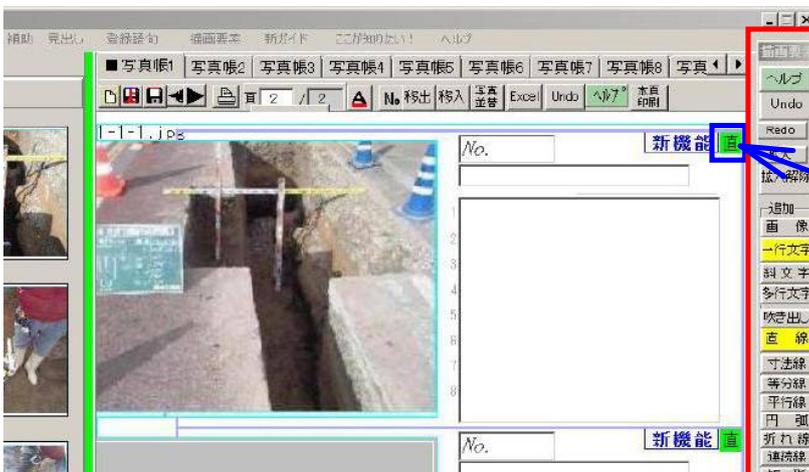
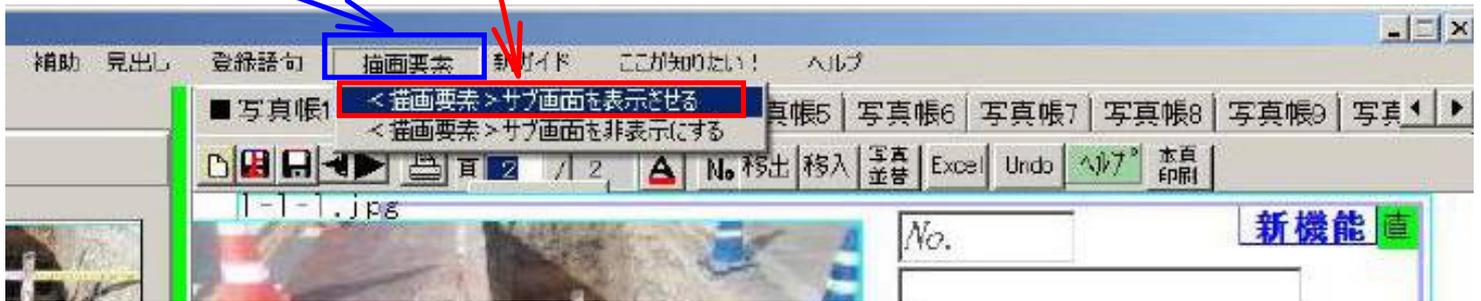


諸描画要素の追加・編集（直線）

スタート

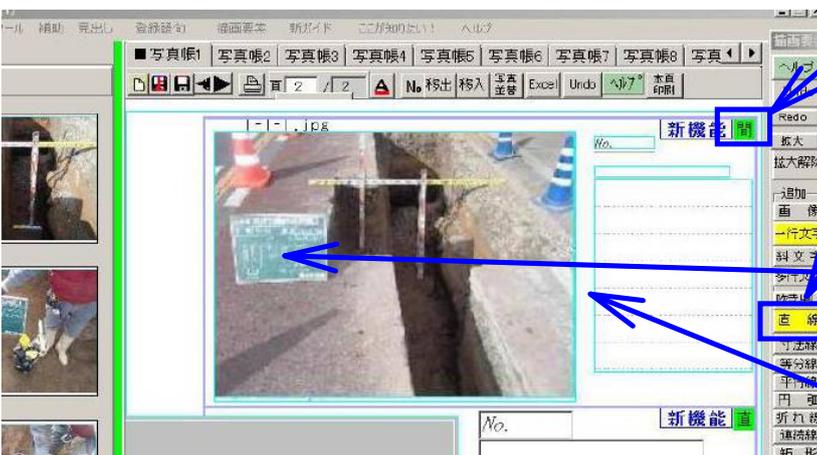
メイン画面の右端に<描画要素>サブ画面が表示されていない場合は下記の操作をします。

- ①メイン画面上部の“描画要素”のメニューをクリックします。
- ②このメニューをクリックします。



<描画要素>サブ画面が表示されました。

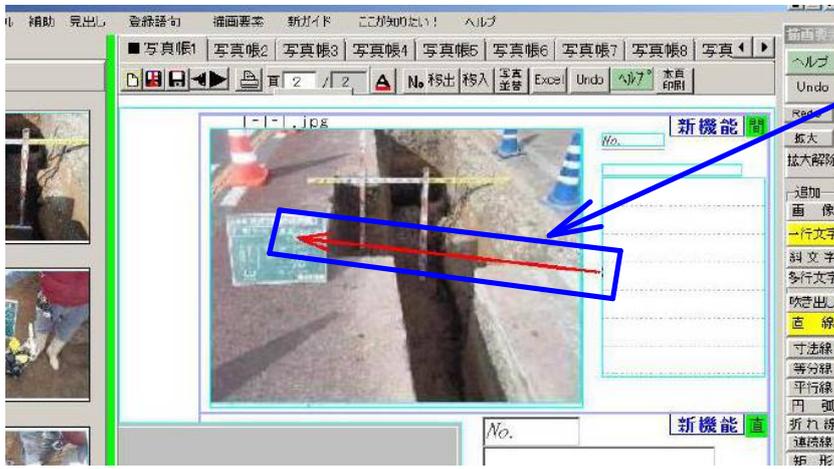
ここに“直”という文字があります。
これは、現在は直接入力モードの状態であることを意味します。
ここをクリックして、間接入力モードに切り替えます。



“間”という文字に変わりました。

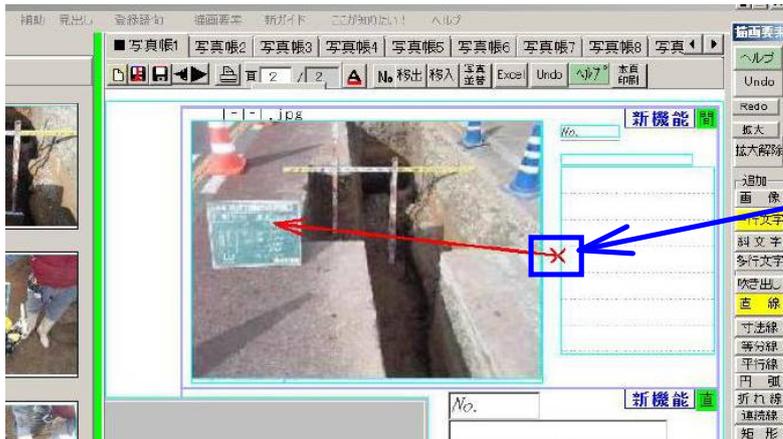
この状態で下記の操作をします。

- ①【直線】ボタンをクリック
- ②描きたい直線の始点の所をクリック
- ③一旦指を上げ、マウスを移動し、今度は描きたい直線の終点の所をクリック

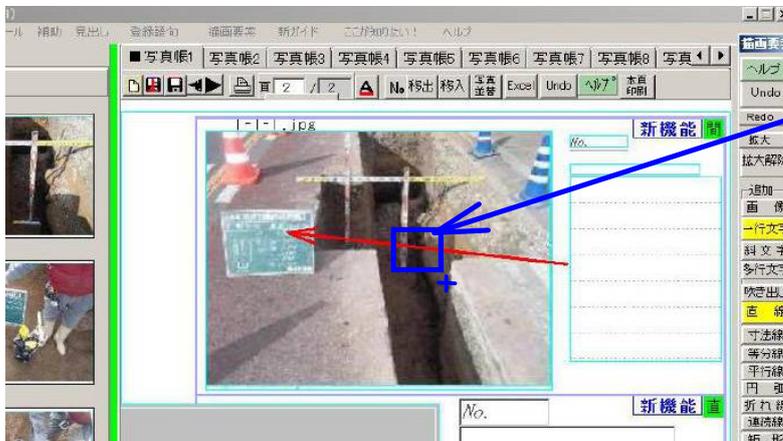


以上の操作によって直線が追加されました。

今度は、追加した直線の編集の仕方を説明します。



追加した直線の始点又は終点の所にマウスを移動すると、マウスの形状が、このように**赤の×印**に変わりますので、その状態でドラッグすると始点や終点の位置が移動します。



追加した直線の線上にマウスを移動すると、マウス形状が**黒色矢印付きの十**に変わります。その状態でドラッグすると、その直線が移動します。

また、そのような状態で右クリックすると、

<直線特性設定>画面が表示されます。



この画面で線幅・線色・線種・矢印有無などの特性を変更できます。

また、この画面で【複写】ボタンをクリックすれば、この直線を複写できます。

【削除】ボタンをクリックすれば、この直線が削除されます。