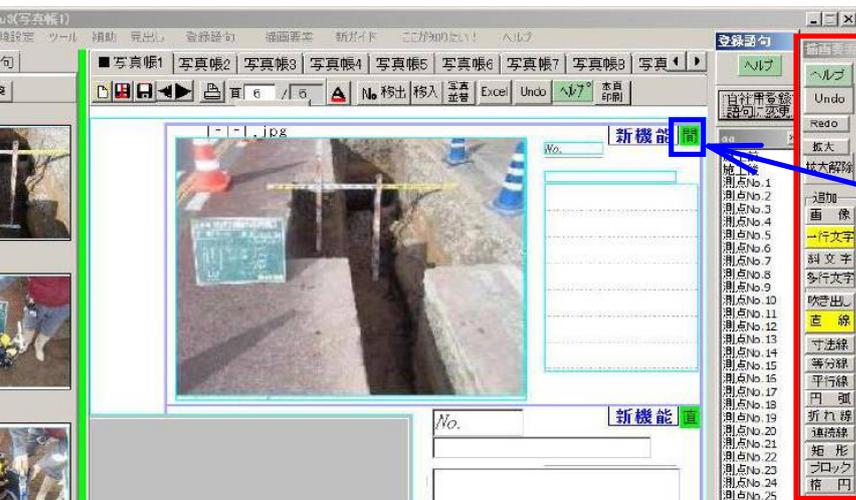
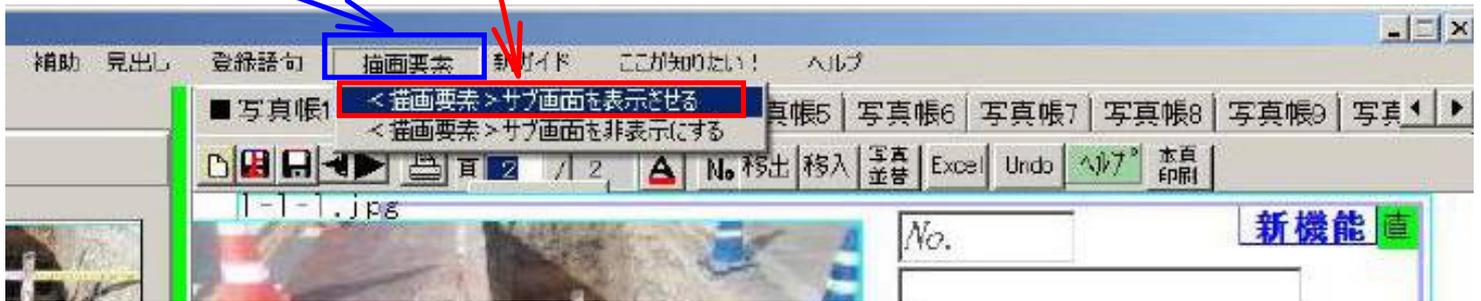


諸描画要素の追加・編集（矩形や楕円）

スタート

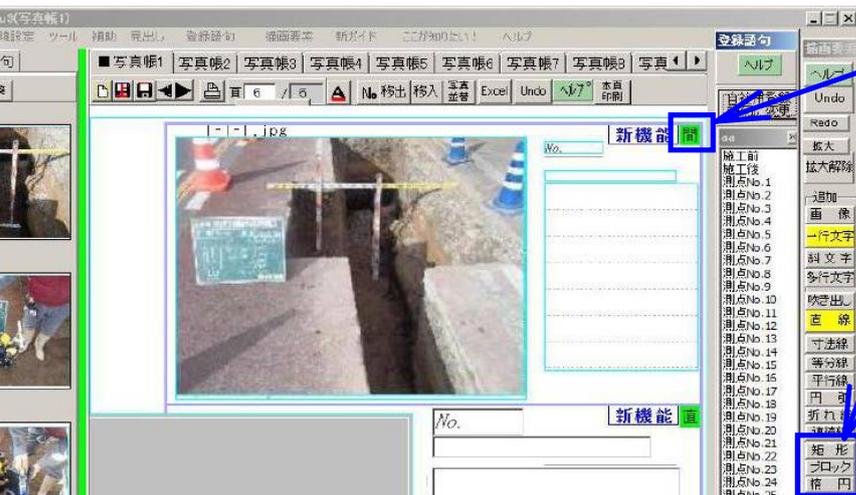
メイン画面の右端に<描画要素>サブ画面が表示されていない場合は下記の操作をします。

- ①メイン画面上部の“描画要素”のメニューをクリックします。
- ②このメニューをクリックします。



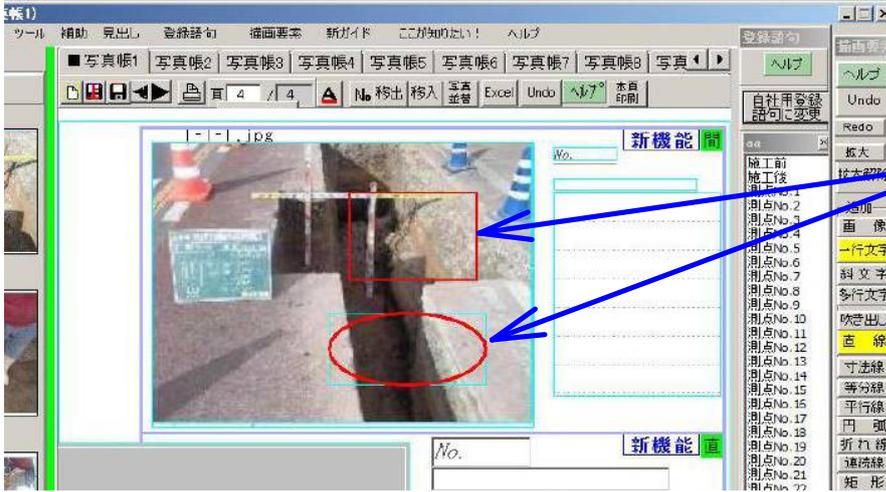
<描画要素>サブ画面が表示されました。

ここに“直”という文字があります。
これは、現在は直接入力モードの状態であることを意味します。
ここをクリックして、間接入力モードに切り替えます。



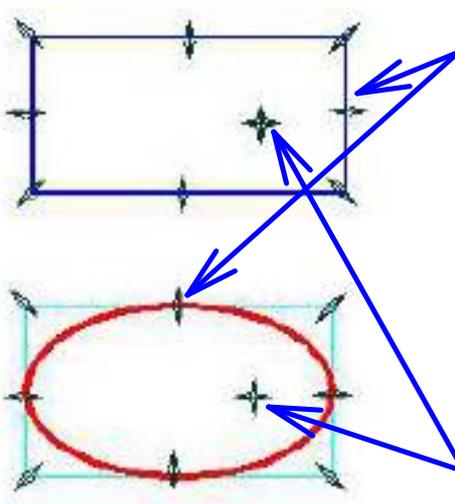
“間”という文字に変わりました。

この状態で下記の操作をします。
①【矩形】ボタン又は【楕円】ボタンをクリック。
②追加したい矩形や楕円の左上角の所をクリックした後、指を上げず、矩形や楕円の左下角の所へマウスを移動した後、指を上げます。



以上の操作で矩形や楕円が追加されました。

次に矩形や楕円の編集方法を説明します。



矩形の場合は各辺、楕円の場合は外接する空色の矩形の各辺にマウスを移動すると、マウス形状が、このように両端に矢印が付いた短い直線に変わります。

その状態でドラッグすると、矩形や楕円の形状が変わります。

また、矩形や楕円の中にマウスを移動すると、マウス形状が、このように両端に矢印が付いた十字に変わります。

その状態でドラッグすると、矩形や円が移動します。

また、その状態で右クリックすると、このような特性設定画面が表示され、そこで色・線幅などを変えることができます。

